|  |  |
| --- | --- |
| CrearPolinomio | |
| Entrada: | Lista de String cargada parámetros |
| Salida: | Nuevo Polinomio almacenado en el ABBPolinomio |
| Método: | Creo nueva Lista de terminos  Defino variable signo de tipo char  Defino variable cant\_terminos con CantParametros y le resto 2  Tomo el tercer valor de la lista de parametros  Mientras no se llegue al final de la lista  ConviertoCharANumero del valor tomado de la lista de parametros  Defino variale base igual a entero convertido del string  Si base es mayor o igual a 0  Guardo en variable signo valor ‘+’  Sino  Guardo en variable signo valor ‘-‘  Creo Termino con variables base, signo y cant\_terminos  Agrego termino a la nueva lista de terminos  Resto 1 a cant\_terminos  Tomo siguiente elemento de la lista  FinMientras  Creo polinomio con nombre y la nueva lista de términos  Agrego polinomio a ABB  FinSi |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Multiplicar | |
| Entrada: | 2 Polinomios String |
| Salida: | Un nuevo Polinomio |
| Método: | Obtengo lista terminos de 1er polinomio  Obtengo lista términos de 2do polinomio  Creo variable char Signo  Creo Lista de terminos1, Lista de términos 2  Recorro primer lista  Mientras lista1 no sea vacía obtengo termino  Recorro segunda lista  Mientras lista2 no sea vacía obtengo termino  Obtengo exponentes de ambos términos y los sumo  Obtengo bases de ambos términos y multiplico  Obtengo signos de ambos términos  Si ambos signos son ‘-’ o ambos signos son ‘+’  Asigno ‘+’ a variable Signo  Sino  Asigno ‘-‘ a variable Signo  Creo termino con dichos datos y agrego a lista de términos1.  FinMientras  FinMientras  Creo nuevo polinomio con String de nombre y Lista de términos.  \\Continúo |

|  |  |
| --- | --- |
| MostrarABBPolinomio | |
| Entrada: | ABB polinomios |
| Salida: | Salida por pantalla |
| Método: | Si el ABB no es vasio  MostrarABBPolinomio ABB hijo izquierdo  Tomo Polinomio del ABB  MuestroPolinomio tomado del ABB  Desplego en pantalla salto de linea  MostrarABBPolinomio ABB hijo derecho  FinSi |

|  |  |
| --- | --- |
| MostrarPolinomio | |
| Entrada: | Polinomio |
| Salida: | Salida por pantalla |
| Método: | Muestro nombre polinomio  Muestro “ = “  Tomo lista de terminos  Tomo primer termino de la lista  Mientras que la lista no sea vasia  MuestroTermino de la lista  Despliego “ “ por pantalla  Tomo el proximo termino de la lista  FinMientras |

|  |  |
| --- | --- |
| MostrarTermino | |
| Entrada: | Termino |
| Salida: | Salida por pantalla |
| Método: | Despliego por pantalla signo del termino  Si la base del termino es es diferente a 0  Despliego por pantalla base del termino  Despliego por pantalla “x”  Si el exponente del termino es diferente a 1 y diferente a 0  Despliego por pantalla el exponente |

|  |  |
| --- | --- |
| Evaluar | |
| Entrada: | Polinomio Entero para evaluación |
| Salida: | Valor del polinomio dado el entero de entrada |
| Método: | Creo variable total  Mientras que la lista no sea nula  Obtengo termino  Mientras exponente sea distinto a 1  Multiplico entrada por si mismo y guardo valor en entrada  Resto 1 a exponente  FinMientras  Multiplico el resultado por valor de la base del termino  Guardo valor más valor de variable total en variable total FinMientras Devuelvo valor total por pantalla |

|  |  |
| --- | --- |
| EsRaiz | |
| Entrada: | Lista String cargada  Entero para calcular |
| Salida: | TRUE, FALSE |
| Método: | Creo variable total  Creo variable Boolean en FALSE  Mientras que la lista no sea nula  Obtengo termino  Mientras exponente sea distinto a 1  Multiplico entrada por si mismo y guardo valor en entrada  Resto 1 a exponente  FinMientras  Multiplico el resultado por valor de la base del termino  Guardo valor más valor de variable total en variable total  FinMientras  Si total es igual a 0  Guardo variable en TRUE  Retorno variable Boolean |

|  |  |
| --- | --- |
| Sumar | |
| Entrada: | Dos polinomios a ser sumados  Polinomio vacio por referencia |
| Salida: |  |
| Método: | Obtengo términos de primer polinomio  Obtengo términos de segundo polinomio  Creo variable Booleana en FALSE  Recorro primer lista  Mientras lista1 no sea vacia  Obtengo exponente de primer termino de primer lista  Recorro segunda lista  Mientras lista2 no sea vacía y variable Booleana sea FALSE  Obtengo exponente de primer termino de segunda lista  Si ambos exponentes son iguales  Seteo variable en TRUE  Creo nuevo termino con base igual a suma de ambas bases y exponente  Agrego término a lista de términos  FinSi  FinMientras  FinMientras  Agrego lista de términos a Polinomio vacio |

|  |  |
| --- | --- |
| IngresarComando | |
| Entrada: | Caracteres ingresados por teclado |
| Salida: | - |
| Método: | Creo un string nulo (strcrear) Cargo lo ingresado en un string dinámico (scan) Parsear el string ingresado |

|  |  |
| --- | --- |
| Parsear | |
| Entrada: | String de comandos |
| Salida: | Lista de Strings |
| Método: | Creo nuevo string  Recorro String de comandos  Mientras caracter sea distinto a fin de línea  Si carácter es distinto a espacio  Cargo String con carácter  Sino  Agrego caracter fin de línea  Guardo nuevo String en lista de String  Creo nuevo string  FinMientras |

|  |  |
| --- | --- |
| ValidarComando | |
| Entrada: | String |
| Salida: | TRUE, FALSE |
| Método: | Guardo valor FALSE  Tomo primer enumerado.  Mientras haya enumerados de comandos Y valor guardado sea FALSE  Si el String de entrada es igual al enumerado de comandos  Guardo valor TRUE  Sino  Tomo el proximo enumerado  FinMientras  SI el valor guardado es TRUE  Devuelvo TRUE  Sino  Devuelvo FALSE |

|  |  |
| --- | --- |
| EsValidoNombre | |
| Entrada: | String cargado |
| Salida: | TRUE, FALSE |
| Método: | Recorro String  Mientras carácter sea distinto a carácter fin de línea y variable sea TRUE  Si carácter >= ‘a’ o caracter <= ‘z’  o carácter >= ‘A’ o caracter <= ‘Z’  o carácter >= ‘0’ o caracter <= ‘9’ entonces  Seteo variable en TRUE  Sino  Seteo variable en FALSE  FinMientras |

|  |  |
| --- | --- |
| EsValidoNumero | |
| Entrada: | String cargado |
| Salida: | TRUE, FALSE |
| Método: | Recorro String  Mientras carácter sea distinto a carácter fin de línea y variable sea TRUE  Si carácter es ‘-’ entonces tomo el siguiente caracter  Si carácter >= ‘0’ y carácter <= ‘9’ entonces  Seteo variable en TRUE  Sino  Seteo variable en FALSE  Sino  Si carácter >= ‘0’ y carácter <= ‘9’ entonces  Seteo variable en TRUE  Sino  Seteo variable en FALSE  FinMientras |

|  |  |
| --- | --- |
| ExistePolinomio | |
| Entrada: | Árbol de búsqueda binario cargado  Nombre de polinomio |
| Salida: | TRUE, FALSE |
| Método: | //Falta hacer |

|  |  |
| --- | --- |
| ConvertirStringATermino | |
| Entrada: | String |
| Salida: | Termino |
| Método: | Defino nuevo termino vacio.  Recorro string  Mientras carácter sea distinto a fin de línea  Si carácter es ‘-‘  Guardo signo en Signo  Sino  Guardo signo ‘+’ en Signo  ConvertirCharANumero  Guardo valor en base  FinSi  FinMientras |

|  |  |
| --- | --- |
| CantItemsEnLista | |
| Entrada: | Lista String cargada |
| Salida: | Int |
| Método: | Declaro variable cant  Recorro lista  Mientras haya ítems en lista  Sumo uno a variable cant  FinMientras |

|  |  |
| --- | --- |
| ConvertirCharANumero | |
| Entrada: | String cargado |
| Salida: | Int |
| Método: | Creo variables cantItems, contador, resultado, multiplicador en 1, i  Recorro String  Mientras carácter sea distinto a carácter fin de línea  Sumo uno a variable cantItems  FinMientras  Asigno valor de cantItems a variable i  Para cada elemento de String mientras contador sea menor a i  Asigno a resultado, (valor de resultado mas valor de carácter en posicion i menos 1) – 48 por multiplicador  Asigno a multiplicador valor de multiplicador, multiplicado por 10  Resto uno a cantItems  FinParaCada  Retorno variable resultado |

MÓDULO MAIN

Defino texto\_entrada y guardo lo ingresado por teclado hasta pulsar Enter

Parsear texto\_entrada a ListaStrings

Defino variable comando de tipo string con el valor del primer elemento de ListaString

Si ValidarComando de variable comando Devuelve TRUE

. Según DarComando de variable comando sea:

. . crear: Tomo el segundo valor de ListaString

. . Si ValidarNombre devuelve TRUE

. . . Si ExistePolinomio devuelve FALSE

. . . . Defino variable cant con CantItemsEnLista y le resto 2

. . . . Tomo tercer valor de la lista

. . . . Guardo valor TRUE

. . . . Mientras que haya elementos en la lista Y valor sea TRUE

. . . . . Si ValidarNumero devuelve FALSE

. . . . . Guardo Valor FALSE

. . . . . FinSi

. . . . . Tomo siguiente valor de la lista

. . . . FinMientras

. . . . Si Valor es TRUE

. . . . . Tomo tercer valor de la lista

. . . . . Convierto CharAInt

. . . . . Si cant es mayor a 1 y valor diferente de 0

. . . . . CrearPolinomio

. . . . . FinSi

. . . . . Sino

. . . . . MostrarError Primer coeficiente 0

. . . . . FinSino

. . . . FinSi

. . . . Sino

. . . . MostrarError Coeficiente invalido

. . . . FinSino

. . . FinSi

. . . Sino

. . . MostrarError polinomio ya existe

. . . FinSino

. . FinSi

. . Sino

. . MostrarError Nombre polinomio Invalido

. . FinSino

. . break;

. . Modificar:

. . ETC:

. FinSegun

. . FinSi

Sino MostrarError de comando no valido

FinSino